

## Kansalaisareena ry

### Alli Paasikiven Säätiön apuraha

Alli Paasikiven Säätiö myönsi Kansalaisareena ry:lle vuoden 2018 kulttuuri- ja kehittämisapurahoista 4000€ vapaaehtoistoiminnan pelin kehittämistä varten. Tuotoksena syntynyt Mette-peli on uudenlainen tapa tutustua vapaaehtoistyöhön, jossa kuvat ja tehtävät johdattelevat pohtimaan vapaaehtoistyön monimuotoisuutta.

Vapaaehtoistoimintaan tutustuminen tutustuttaa samalla omaan itseen, omiin kiinnostuksen kohteisiin ja avaa näkymän osallisuudelle ja toisten auttamiselle. Vapaaehtoistyön pelin avulla madalletaan myös opettajien kynnystä ottaa vapaaehtoistyö ja kansalaistoiminta osaksi opetusta ja edesauttaa muualla kuin varsinaisessa koulutyössä kertyneen osaamisen tunnistamista.

Nuorille suunnatussa Jeesaan-hankkeessa oli aiemmin kehitetty vapaaehtoistoiminnan Jeesaan-peli toisen asteen opiskelijoille. Se ei kuitenkaan sellaisenaan soveltunut peruskoulun yläluokkaikäisille, ja siksi oli tärkeää saada myös ikäsopiva työväline yläluokkalaisten käyttöön. Alli Paasikiven säätiön apurahalla toteutettiin Mette-peli, jonka kohderyhmänä ovat peruskoulun yläluokilla opiskelevat oppilaat ja vapaaehtoistoiminnan organisaatiot.

### Aikataulu ja resurssit

Saadulla avustuksella palkattiin nuori osa-aikaiseen työsuhteeseen pelin suunnittelijaksi. Tavoitteena oli suunnitella ja testata peliä kevään 2019 aikana ja saada peli jakeluun syksyllä 2019. Tässä aikataulussa ei kuitenkaan pystytty pysymään Jeesaan-hankkeen omien resurssien ja graafisen suunnittelun myöhästymisen takia. Jeesaan-vapaaehtoistoiminnan pelistä Mette saatiin kokeiluun viimeinen versio lokamarraskuun vaihteessa 2019.

### Mitä tehtiin

Keväällä 2019 peliä kehitettiin käyttämällä Jeesaan-vapaaehtoistoiminnan peliä pohjana. Pelin suunnittelija ja Jeesaan-hankkeen projektipäällikkö testasivat erilaisia pelityylejä. Kokeilussa oli myös lautapeliversio vapaaehtoistoiminnan pelistä. Lopulta kuitenkin päädyttiin korttipeliin sen helpon hyödynnettävyyden takia. Korttipeli on nyt maksutta ladattavissa Kansalaisareena ry:n verkkosivuilta. Korttipeliä puolsi myös tilan käytön rajoitukset sekä lisämateriaalien tai välineiden tarpeettomuus. Pelistä pyrittiin kehittämään selkeä, vaikka varsinaisia selkokielisyyden kriteerejä se ei täytäkään.

Pelin viimeistelyssä hyödynnettiin TET-harjoittelijaa. Harjoittelija kirjoitti pelin sääntöjä ja tarinaa Metestä. Pelin viimeistelykokeiluja toteutettiin kahdella yhtenäiskoululla marraskuussa 2019. Peliä pelasi yhteensä 17 oppilasta ja arviointiin osallistui 27 oppilasta sekä 3 opettajaa. Tämän lisäksi peliä peluutettiin Kansalaisareenan työntekijöillä. Peliä kehitettiin vielä peluutusten jälkeen, ja lopullisen muodon peli sai joulukuun alussa. Vapaaehtoinen teki pelin painovalmiiksi, ja kilpailutusten jälkeen peli saatiin painoon joulukuun lopulla.





Pelin painettua versiota on lahjoitettu kouluille ja vapaaehtoistoiminnan organisaatioille nuorten vapaaehtoistoiminnan edistämiseksi.

Markkinointikampanja toteutettiin alkuvuodesta 2020. Lisäksi peli on ladattavissa Kansalaisareenan kotisivuilta osoitteesta

[www.kansalaisareena.fi/mette](http://www.kansalaisareena.fi/mette)

Peli tuo hauska ja visuaalisella tavalla vapaaehtoistoiminnan monimuotoisuuden näkyväksi. Pelin avulla voidaan miettiä minkälaista osaamista vapaaehtoistoinnasta voi saada. Pelin tavoitteena on perehdyttää nuoret vapaaehtoistointaan ja madaltaa kynnystä lähteä mukaan.

Nuorten kommentteja kokeilupelistä: "Täähän on ihan hauska peli!"

4000 euron apuraha on kohdentunut seuraaviin kustannuksiin:

Nuoren työntekijän palkkakustannukset:

Hanna-Leena Saavalainen 1.2.-30.4.2019 2229,73

Saavutettavan kielen opas 31.3.2019 46,00

Pelin kuvitus 4.12.2019 372,00

Pelin painatus, painotalo Trinket 8.1.2020 1606,98

Yhteensä: 4254,71

Kansalaisareenan oma panos: Työn organisointiin ja ohjaukseen on antanut aikaansa Kansalaisareenan projektipäällikkö Heli Lumiaro ja viestintäsuunnittelija Satu Puolitaival. Graafisessa suunnittelussa apuna on ollut vapaaehtoistyöntekijä Ari Wikman. Muita pelin kehittämiseen ja toteuttamiseen liittyviä kuluja ovat olleet mm. matkakulut kouluille, joissa peliä on kehitetty ja testattu sekä palkka- ja materiaalikulujen alijäämä.

Kansalaisareena kiittää saamastaan tuesta!

Elina Varjonen

toiminnanjohtaja

Kansalaisareena ry

p. 0442400051

[elina.varjonen@kansalaisareena.fi](mailto:elina.varjonen@kansalaisareena.fi)